(注目!! 練習中の試合の回り方について)

douxでは、練習の試合の回り方を一定の法則で行っています。次の ことをポイントとして理解してください。前衛は前衛、後衛は後衛が何人 あまっているかで考えてください。

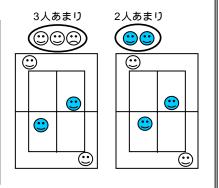
1人あまり 1人交代

2人あまり 最初だけ2人交代。そのあと1人交代

3人あまり 勝ち待ちルール (勝った人は次にコートがあいたら入

り、負けたら1回休み

4人以上 コートを振り分けます。



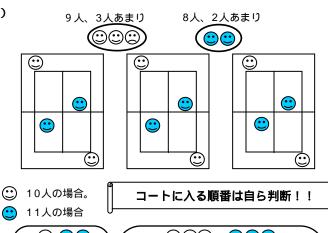
(注目!! 練習中の試合の回り方について その2)

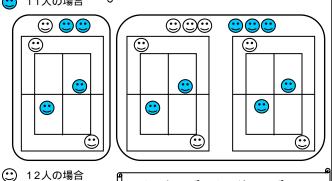
douxでは、練習の試合の回り方を一定の 法則で行っています。前回は、2面の場合で説明 いたしました。今回は、3面の場合の対応を説明 します。2面の場合と同じく、次のことをポイン トとして理解してください。前衛は前衛、後衛 は後衛が何人あまっているかで考えてくださ L1.

- 1. 7人の場合 1人あまり 1人交代
- 2. **8人の場合** 2人あまり 最初だけ2人交 代。そのあと1人交代
- 3. 9人の場合 3人あまり 2人交代 勝ち待ち ルール(勝った人は次にコートがあいたら 入り、負けたら1回休み)
- 4. 10人の場合 を3人、 を7人で回 す。 は一人交代、 は3人あまりの二 人交代。勝ち待ちルールとなります。
- 5. 11人の場合 4人1-2. 3-4,1-3,2-4,1-4,2-3の順で回す。 を7人 で回す。
- 6. 12人の場合 をそれぞれ4人に振り 分けます。
- 7. 13人以上の場合 より順に5人,4人,4人と

次号に掲載予定の「その3」では、何故この ような回し方をしているのか、過去の経緯も含 めて説明したいと思います。次回も注目して下 さい。

少し考えれば順番は簡単!!





人に頼らず、人を待たせず!! 13人以上の場合

